

**Exemplarischer Studienverlaufsplan für den  
Masterstudiengang Computing in the Humanities  
Profil 1 Vollzeit Beginn im WS**

Modulgruppe		Modul	Lehrveranstaltung (sofern ungleich Modultitel)	Pflicht-/Wahl- pflichtbereich	ECTS-P					Angaben in SWS			
					Σ	WS (1)	SS (2)	WS (3)	SS (4)	Σ	V	Ü	S
<b>A1: Fachstudium Grundlagen der Informatik und Angewandten Informatik</b>	KInf-IPKult-E	Informatik und Programmierkurs für die Kulturwissenschaften		P	9	9				6	2	4	
	Gdl-Mfl-1	Mathematik für Informatik 1 (Aussagen und Prädikatenlogik)		P	6	6				4	2	2	
	WiMa-B-01a	Wirtschaftsmathematik I		P	3	3				2	2		
	AI-AuD-B	Algorithmen und Datenstrukturen		P	6		6			4	2	2	
	MOBI-DBS-B	Datenbanksysteme		P	6		6			4	2	2	
	DSG-EiAPS-B	Einführung in Algorithmen, Programmierung und Software		P	6	6				4	2	2	
	PSI-EiRBS-B	Einführung in Rechner- und Betriebssysteme		P	6		6			4	2	2	
	SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering		P	6		6			6	3	3	
<b>A2: Fachstudium Computing in the Humanities</b>	MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik		WP	6	6				4	2	2	
	KogSys-ML-M	Lernende Systeme		WP	6			6		2	2	4	
	HCI-IS-B	Interaktive Systeme		WP	6			6		2	2	4	
	KInf-SemInf-M	Semantische Informationsverarbeitung		WP	6			6		2	2	4	
<b>A3: Seminare und Projekte</b>	AI-Proj1-B/M	Projekt 1 (z.B. Medieninformatik)		WP	6		6			4		4	
	AI-Proj1-B/M	Projekt 2 (z.B. Kognitive Systeme)		WP	6			6		4		4	
	AI-Sem1-B/M	Seminar 1 in Angewandter Informatik		WP	3			3		2			2
	AI-Sem2-B/M	Seminar 2 in Angewandter Informatik		WP	3			3		2			2
<b>A4: Masterarbeit</b>					30				30				
<b>Summen</b>					120	30	30	30	30	56	25	39	4