

**Exemplarischer Studienverlaufsplan für den
Masterstudiengang Computing in the Humanities
Profil 1 Teilzeit Beginn im SS**

Modulgruppe		Modul	Lehrver- staltung <small>(sofern ungleich Modultitel)</small>	Pflicht-/Wahl- pflichtbereich	ECTS-P								Angaben in SWS				
					Σ	SS(1)	WS(2)	SS(3)	WS(4)	SS(5)	WS(6)	SS(7)	WS(8)	Σ	V	Ü	S
A1: Fachstudium Grundlagen der Informatik und Angewandten Informatik	KInf-IPKult-E	Informatik und Programmierkurs für die Kulturwissenschaften		P	9	9								6	2	4	
	Gdl-Mfl-1	Mathematik für Informatik 1 (Aussagen und Prädikatenlogik)		P	6		6							4	2	2	
	WiMa-B-01a	Wirtschaftsmathematik I		P	3		3							2	2		
	AI-AuD-B	Algorithmen und Datenstrukturen		P	6			6						4	2	2	
	MOBI-DBS-B	Datenbanksysteme		P	6	6								4	2	2	
	DSG-EiAPS-B	Einführung in Algorithmen, Programmierung und Software		P	6		6							3	2	1	
	PSI-EiRBS-B	Einführung in Rechner- und Betriebssysteme		P	6			6						4	2	2	
	SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering		P	6				6					6	3	3	
A2: Fachstudium Computing in the Humanities	DSG-AJP-B	Fortgeschrittene Java Programmierung		WP	3			3						2		2	
	KogSys-ML-M	Lernende Systeme		WP	6				6					4	2	2	
	KInf-GeoInf-B	Geoinformationssysteme		WP	6					6				4	2	2	
	MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik		WP	6						6			4	2	2	
	CitH-A2-WP-AW	Wahlpflichtbereich Anwendungsfächer/Kontextstudium für alle Profile	IT English - Debating Legal Issues	WP	3							3		2	2		
A3: Seminare und Projekte	AI-Proj1-B/M	Projekt 1 (z.B. Kognitive Systeme)		WP	6					6				4		4	
	AI-Proj1-B/M	Projekt 2 (z.B. Kulturinformatik)		WP	6						6			4		4	
	AI-Sem1-B/M	Seminar 1 in Angewandter Informatik		WP	3				3					2			2
	AI-Sem2-B/M	Seminar 2 in Angewandter Informatik		WP	3					3				2			2
A4: Masterarbeit					30								15	15			
Summen					120	15	15	15	15	15	15	15	15	61	25	32	4